



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Уральский государственный экономический университет»  
(УрГЭУ)

---

«УТВЕРЖДАЮ»  
Ректор УрГЭУ



Я.П. Силин

2025 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

о Международной интеллектуальной игре  
«Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства»

Екатеринбург  
2025



## 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение (далее - Положение) регламентирует порядок организации и проведения Международной интеллектуальной игры «Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства» (далее - Игра).

1.2. Игра проводится в рамках Конгресса предпринимательства и инжиниринга Евразийского экономического форума молодежи (далее ЕЭФМ). Интернет-адрес сайта ЕЭФМ: [www.eurasia-forum.ru](http://www.eurasia-forum.ru).

1.3. Организатор Игры:

ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет» (УрГЭУ), кафедра туристического бизнеса и гостеприимства.

1.4. Соорганизаторы Конкурса:

Вузы-организаторы зарубежных и региональных площадок ЕЭФМ, выбравшие данный конкурс для реализации на своих площадках. Перечень зарубежных и региональных площадок, выбравших данный Конкурс, указывается на странице Конкурса Конгресса предпринимательства и инжиниринга сайта ЕЭФМ, а также на самих зарубежных/региональных Площадках сайта ЕЭФМ

1.5. Партнеры Игры:

– Институт экономики Уральского отделения Российской академии наук (Институт экономики УрО РАН);

– Уральское отделение Вольного экономического общества России;

– Министерство инвестиций и развития Свердловской области;

– Департамент по развитию туризма и индустрии гостеприимства Свердловской области;

– Уральская Ассоциация Туризма;

– Уральский союз туристической индустрии;

– ФГБОУ ВО «Российский государственный педагогический университет им. А.И. Герцена»;

– ООО «Парк сказов»;

– ООО «Визит Урал-Сибирь»;

– МКУ «Столица Урала».

1.6. Целью игры является развитие и реализация интеллектуального и творческого потенциала научной молодежи, популяризация интеллектуального направления деятельности молодежи России и стран Евразии, Африки, Латинской Америки.

## 2. Научные направления Игры

Игра проводится в рамках трех научных направлений:

1) Наука, технологии и инновации;

2) Цифровизация экономики;

3) Сервис в индустрии туризма и гостеприимства.

## 3. Условия участия в Игре

3.1. К участию в Игре приглашаются студенты, аспиранты, соискатели ученой степени, молодые научные работники образовательных организаций высшего образования, академических институтов России и стран СНГ, Азии, Африки, Латинской Америки, молодые специалисты, а также сотрудники других заинтересованных организаций в возрасте от 18 до 35 лет (далее – Участники).



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о Международной интеллектуальной игре Добро пожаловать, или**  
**интеллектуальная игра гостеприимства**

Редакция 3

стр.3 из 11

3.2. Состав команды – до 5 человек.

3.3. От одной организации может принять участие несколько команд. В случае заявления нескольких команд, организация самостоятельно проводит конкурс и выбирает наиболее достойную для участия команду. В очный финальный этап от одной организации может выйти только одна команда.

3.4. Команды, состав участников которых не удовлетворяет настоящим требованиям, к участию в Игре не допускаются.

3.5. Организационный взнос для участия в Игре не предусмотрен. Расходы по проживанию иногородних участников, питанию и транспортные расходы оплачиваются участниками самостоятельно, либо командирующими организациями.

#### **4. Этапы и сроки проведения Игры**

4.1. Игра является ежегодным мероприятием и проводится во время финальных мероприятий ЕЭФМ. Окончательные сроки проведения Игры, а также ее основных этапов устанавливаются приказом ректора ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет».

4.2. Игра проводится в три этапа.

4.2.1. Первый этап – прием и регистрация заявок команд-участников; а также презентации-визитки команды, подготовленной в рамках ежегодного задания, опубликованного на странице Игры сайта ЕЭФМ (<http://eurasia-forum.ru>). Проверка заявок на соответствие требованиям, предъявляемым к участникам и конкурсной документации.

Первый этап проводится оргкомитетом Игры в сроки, установленные дирекцией Евразийского экономического форума молодежи.

4.2.2. Второй (отборочный) этап – рассмотрение заявок и презентаций команд-участниц, зарегистрированных и допущенных к Игре по итогам первого этапа; определение участников заключительного этапа Игры.

Оценка презентаций проводится экспертной комиссией Игры/ экспертными комиссиями зарубежных/региональных площадок, поддержавших данную Игру. Формируются списки лучших команд-участников, приглашаемых для участия в Игре, в том числе по 1 команде от зарубежной/региональной площадки. Списки финалистов публикуются на странице Игры сайта ЕЭФМ. В случае, если команда по какой-либо причине не может участвовать в Игре, на ее место приглашается команда, занявшая следующее место в предварительном отборе. Количество команд, принимающих участие в очном финальном этапе определяется Оргкомитетом Игры.

4.2.3. Третий этап – (заключительный) проведение очных финальных мероприятий Игры; определение победителей и призеров Игры.

#### **5. Требования к регистрации участников**

5.1. Заявления на участие представляются в оргкомитет Игры в электронном виде через специальную регистрационную форму на сайте ЕЭФМ <http://eurasia-forum.ru>.

5.2. Заявления принимаются в сроки, установленные оргкомитетом ЕЭФМ и размещенные на странице Игры сайта ЕЭФМ.

5.3. Для участия в Игре должен быть представлен следующий пакет документов:

1) заявление каждого участника команды об участии в Игре (приложение 1) – представляется путем заполнения регистрационной формы участника на сайте ЕЭФМ. Капитан



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о Международной интеллектуальной игре Добро пожаловать, или**  
**интеллектуальная игра гостеприимства**

Редакция 3

стр.4 из 11

команды регистрируется как «капитан» и в регистрационной форме в разделе «тема работы» указывает название команды/ девиз команды. Остальные участники команды регистрируются как члены команды, указывая в «теме работы» тоже название команды/девиз команды.

Для участников Игры, представителей зарубежных/ региональных площадок, заявление регистрируется, выбирая вначале название зарубежной/региональной площадки ЕЭФМ.

2) направление на Игру от организации – прикрепляется самостоятельным файлом при регистрации капитана команды.

Направление на Игру подается на бланке организации и включает в себя название команды, Ф.И.О. капитана и Ф.И.О. всех членов команды.

3) презентацию команды, тематика которой должна быть в рамках основных тематических направлений Игры. Презентация прикрепляется самостоятельным файлом к регистрационной форме при регистрации капитана команды.

5.4. Требование к презентации команды.

Презентация команды включает название команды, девиз команды, цели участия в Игре, личные и коллективные достижения участников команды и другие данные, характеризующие команду. Тематика презентации должна соответствовать основным тематическим направлениям Игры.

## **6. Порядок и критерии оценки ответов команд-участников Игры**

6.1. На первом этапе Игры оргкомитет осуществляет допуск команд для дальнейшего участия в Игре на соответствие требованиям, представленным в разделе 3 Положения.

6.2. Во время второго этапа оргкомитет проводит оценку презентаций команд.

Списки команд-участников третьего (очного) тура выставляются на странице Игры сайта ЕЭФМ и информационные письма о выходе в финал направляются командам-участникам. В случае если член команды по какой-либо причине не может принять очное участие в Игре, по решению оргкомитета Игры, его могут разрешить заменить на другого участника, соответствующего требованиям Раздела 3 Положения.

6.3. Форма проведения Третьего (заключительного) этапа игры.

6.3.1. Игра состоит из четырех раундов (туров) по 10 вопросов каждый:

- 1 раунд – «Разминка»,
- 2 раунд – «Гостиничный бизнес и туристские кластеры»,
- 3 раунд – «Гастрономический раунд»,
- 4 раунд – «Цифровизация бизнеса»
- 5 раунд – «Клиентоориентированные технологии сервиса».

6.3.2. На начало игры у каждой команды имеется в наличии набор бланков для ответа. Графы с названием команды, учебного заведения, номером раунда и вопроса заполняются до игры.

6.3.3. Порядок проведения раундов:

Ведущий зачитывает вопрос, общий для всех команд. На обсуждение вопроса отводится 1 минута. По окончании установленного времени дается звуковой сигнал, в виде отрывка из какой-либо музыкальной композиции. Команды в течение 10 секунд фиксируют свои ответы на бланках. Ассистенты собирают бланки с ответами и передают их игровому жюри. По истечении 10 секунд, ведущий оглашает правильный ответ.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о Международной интеллектуальной игре Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства**

Редакция 3

стр.5 из 11

6.3.4. За правильный ответ команда получает 1 балл. Итоги подводятся по окончании каждого тура.

6.4. Правильность ответов, данных командами, определяется игровым жюри. Решения жюри пересмотру и обсуждению не подлежат.

Критерии оценки ответов команд-участников на третьем (заключительном) этапе:

- правильность и точность ответа, соответствие эталону;
- развернутость и полнота ответа;
- детализированность, наличие дополнительных сведений, логичность объяснения;
- оригинальность принятия решения.

6.5. В перерыве между раундами устраивается музыкальная пауза. После последнего вопроса подводятся итоги. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов у команд, задаются дополнительные вопросы.

## 7. Управление Игрой

7.1. Управление Игрой осуществляется дирекцией ЕЭФМ и оргкомитетом Игры.

7.2. Для организации и проведения Игры формируется оргкомитет, утверждаемый приказом ректора УрГЭУ. В состав оргкомитета входят:

- председатель ЕЭФМ;
- сопредседатель ЕЭФМ;
- научный руководитель Игры;
- координатор Игры;
- председатель и члены экспертной комиссии Игры;
- разработчики конкурсных заданий;
- представители организаций - партнеров Игры,
- секретарь Игры.

7.2.1. Председатель оргкомитета:

– утверждает Положение об Игре, подписывает приказ о проведении Игры и составе оргкомитета Игры, приказ о составе экспертной комиссии Игры;

– осуществляет общее руководство организацией и проведением мероприятий Игры.

7.2.2. Сопредседатель оргкомитета:

– осуществляет непосредственное руководство организацией и проведением ЕЭФМ, в рамках которого проводится Игра, совместно с научным руководителем Игры, формируют состав экспертной комиссии Игры.

7.2.3. Для оценки команд-участников назначается игровое жюри. В состав жюри Игры входят высококвалифицированные преподаватели, ведущие ученые и специалисты из состава организаторов ЕЭФМ, Игры, а также приглашенные эксперты. Состав экспертной комиссии от 5 до 10 человек, в том числе больше половины из них являются представителями сторонних организаций.

7.2.4. Научный руководитель Игры:

- готовит проект Положения об Игре и предоставляет его на утверждение ректору, готовит изменения и дополнения к нему;
- является председателем жюри Игры;
- подбирает состав жюри;



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о Международной интеллектуальной игре Добро пожаловать, или  
интеллектуальная игра гостеприимства

Редакция 3

стр.6 из 11

– утверждает конкурсные задания (вопросы) для предварительной оценки команд и оценки команд во время Игры.

**7.2.5. Координатор Игры:**

– обеспечивает приглашение членов жюри Игры;  
– рассылает информационные письма в вузы РФ в срок не позднее, чем за три месяца до проведения Игры;

– организует регистрацию и проверку поступивших заявок по установленным требованиям для участников;

– рассылает информационные письма о выходе команд-участников в финал Игры;

– осуществляет организацию и контроль за ходом проведения Игры;

– организует оформление дипломов и награждение победителей и призеров Игры;

– составляет отчет о проведении Игры.

7.3. Информация о составе оргкомитета и экспертной комиссии Игры ежегодно публикуется на странице Игры сайта ЕЭФМ.

## 8. Награждение победителей

8.1. По итогам Игры определяются команды-победители, они награждаются Дипломами I, II, III степени. Все участники третьего этапа Игры получают сертификаты участников Игры.

8.2. Победители награждаются денежными призами в рамках призового фонда Игры, установленного на основании приказа ректора УрГЭУ и в соответствии с протоколами экспертных комиссий Игры. Денежный приз делится между всеми членами команды-участницы равными долями.

Денежные призы (с учетом уплаты подоходного налога) перечисляются учредителем Игры в течении 1,5 месяцев на лицевые счета победителей и призеров по реквизитам, предоставленным координатору Игры, а также при своевременном предоставлении копий других запрашиваемых документов. Денежные призы зарубежным участникам выдаются в кассе УрГЭУ в день награждения.

## 9. Координаты оргкомитета Игры

Организатор игры: ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет» (УрГЭУ)

Адрес :620144. г. Екатеринбург, ул. 8 Марта/Народной воли, 62/45

Тел.: +7 (343) 283-13-28; +7 (343) 283-11-07; +7 (343) 283-11-11, факс: +7 (343) 283-13-25

Официальный Web-сайт организатора: [www.usue.ru](http://www.usue.ru) .

Официальный сайт Игры и Евразийского экономического форума молодежи (ЕЭФМ):  
<http://eurasia-forum.ru>.

Подразделения УрГЭУ, ответственные за проведение Игры: кафедра туристического бизнеса и гостеприимства.

Контактные данные координаторов Игры указываются на странице Игры сайта ЕЭФМ.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о Международной интеллектуальной игре Добро пожаловать, или  
интеллектуальная игра гостеприимства

Редакция 3

стр.7 из 11

Приложение 1

**ЗАЯВЛЕНИЕ УЧАСТНИКА\***  
**Международной интеллектуальной игре**  
**«Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства»**

Прошу принять мою заявку к участию в Международной интеллектуальной игре «Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства».  
Сообщаю о себе следующие данные:

<b>Участник / капитан</b>	Фамилия	
	Имя	
	Отчество	
	Дата рождения	
	Место учебы	
	Класс/ группа, курс	
	Факультет	
	Кафедра	
	Специальность, специализация	
	Контактный телефон	
	e-mail	
	Название команды/ девиз команды	
<b>Научный руководитель</b>	Фамилия	
	Имя	
	Отчество	
	Ученая степень, звание	
	Вуз (организация)	
	Контактный телефон	
e-mail		

\*Заявление представляется в виде заполнения регистрационной формы участника на специализированном сайте ЕЭФМ

1) Капитан команды регистрируется как «капитан» и в регистрационной форме в разделе «тема работы» указывает название команды/ девиз команды. Остальные участники команды регистрируются как члены команды, указывая в «теме работы» тоже название команды/девиз команды.

2) Направление от организации прикрепляется самостоятельным файлом к регистрационной форме при регистрации капитана команды.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о Международной интеллектуальной игре Добро пожаловать, или  
интеллектуальная игра гостеприимства

Редакция 3

стр.8 из 11

Приложение 2

**ПРОТОКОЛ ЧЛЕНА ЭКСПЕРТНОЙ КОМИССИИ**  
по оценке ответов команд-участников Международной интеллектуальной игры  
«Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства»

г. Екатеринбург

Член жюри: \_\_\_\_\_  
Ф.И.О. – должность \_\_\_\_\_

Раунд/ вопрос	Название команды					
	Команда 1	Команда 2	Команда 3	Команда 4	Команда 5	Команда 6
1 раунд – «Разминка»						
Вопрос 1						
Вопрос 2						
Вопрос 3						
Вопрос 4						
Вопрос 5						
Вопрос 6						
Вопрос 7						
Вопрос 8						
Вопрос 9						
Вопрос 10						
Баллы по 1 раунду						
2 раунд – «Гостиничный бизнес и туристские кластеры»						
Вопрос 11						
Вопрос 12						
Вопрос 13						
Вопрос 14						
Вопрос 15						
Вопрос 16						
Вопрос 17						
Вопрос 18						
Вопрос 19						
Вопрос 20						
Баллы по 2 раунду						
3 раунд – «Гастрономический раунд»						
Вопрос 21						
Вопрос 22						
Вопрос 23						
Вопрос 24						
Вопрос 25						
Вопрос 26						
Вопрос 27						





**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о Международной интеллектуальной игре *Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства*

Редакция 3

стр.9 из 11

Вопрос 28						
Вопрос 29						
Вопрос 30						
Баллы по 3 раунду						
4 раунд – «Цифровизация экономики»						
Вопрос 31						
Вопрос 32						
Вопрос 33						
Вопрос 34						
Вопрос 35						
Вопрос 36						
Вопрос 37						
Вопрос 38						
Вопрос 39						
Вопрос 40						
Баллы по 4 раунду						
5 раунд – «Клиентоориентированные технологии сервиса»						
Вопрос 41						
Вопрос 42						
Вопрос 43						
Вопрос 44						
Вопрос 45						
Вопрос 46						
Вопрос 47						
Вопрос 48						
Вопрос 49						
Вопрос 50						
Баллы по 5 раунду						
Дополнительные вопросы						
Вопрос 51						
Вопрос 52						
Вопрос 53						
Дополнит. баллы						
<b>ИТОГ</b>						

Член жюри

\_\_\_\_\_  
Подпись

\_\_\_\_\_  
ФИО



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о Международной интеллектуальной игре Добро пожаловать, или  
интеллектуальная игра гостеприимства

Редакция 3

стр.10 из 11

Приложение 3

**ПРОТОКОЛ ЗАСЕДАНИЯ ЭКСПЕРТНОЙ КОМИССИИ**  
об определении победителей Международной интеллектуальной игры  
«Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства»

\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_  
г. Екатеринбург

**Состав экспертной комиссии:**

Председатель жюри: Ф.И.О. – должность  
Сопредседатель жюри: Ф.И.О. – должность  
Члены жюри: Ф.И.О. – должность  
Секретарь: Ф.И.О. – должность

**Повестка заседания экспертной комиссии:**

Определение победителей Международной интеллектуальной игры по проблемам глобального значения, затрагивающим будущее экономики стран Азии, Африки, Латинской Америки, России.

**Оценив представленные ответы, экспертная комиссия решила:**

1. Установить следующие оценки работ участников:

Таблица 1 – Средние оценки участников

№ п/п	Название команды	Наименование ВУЗа, организации	Набранное количество баллов

2. В соответствии с набранными баллами, определить состав победителей:

2.1. Признать победителем Международной интеллектуальной игры «Добро пожаловать, или интеллектуальная игра гостеприимства»

\_\_\_\_\_ Название команды  
от организации \_\_\_\_\_ Название организации  
в составе \_\_\_\_\_ ФИО участников

Признать призером (II место) \_\_\_\_\_ Название команды  
от организации \_\_\_\_\_ Название организации  
в составе \_\_\_\_\_ ФИО участников



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о Международной интеллектуальной игре Добро пожаловать, или  
интеллектуальная игра гостеприимства

Редакция 3

стр.11 из 11

Признать призером (III место) \_\_\_\_\_  
Название команды

от организации \_\_\_\_\_  
Название организации

в составе \_\_\_\_\_  
ФИО участников

\_\_\_\_\_

Председатель жюри	_____ / Ф.И.О.
Сопредседатель жюри	Подпись _____ / Ф.И.О.
Члены жюри	Подпись _____ / Ф.И.О.
	Подпись _____ / Ф.И.О.
	Подпись _____ / Ф.И.О.
Секретарь	Подпись _____ / Ф.И.О.
	Подпись _____ / Ф.И.О.